#Program (while…for)

#coder: Agustinus Kevin Yudipratama

#ver. 4.0

#tanggal 12-03-2024

* Rumusan Soal

Buatlah sebuah program yang menerima input bilangan untuk menghitung

1. Luas dan keliling segitiga

2. Luas dan keliling segi empat

3. Luas jajaran genjang

4. keliling lingkaran

* Python Code

|  |  |
| --- | --- |
| No | Python Code |
| 1 | print("Menghitung Luas dan Keliling dari segitiga") |
|  | #memasukan sisi dari segitiga |
|  | while True : |
|  | Sisi\_A = float(input("Masukkan sisi a: ")) |
|  | Sisi\_B = float(input("Masukkan sisi b: ")) |
|  | Sisi\_c = float(input("Masukkan sisi c: ")) |
|  |  |
|  | #Jika ini true maka masuk ke luas dan keliling |
|  | if Sisi\_A + Sisi\_B > Sisi\_c and Sisi\_A + Sisi\_c > Sisi\_B and Sisi\_B + Sisi\_c > Sisi\_A: |
|  | s = Sisi\_A + Sisi\_B + Sisi\_c /2 |
|  | luas = (s \*(s - Sisi\_A)\* (s - Sisi\_B) \* (s - Sisi\_c)) \*\* 5 |
|  |  |
| 2 | print("Menghitung Luas dan Keliling segi empat")#mencetak di layar |
|  | while True : |
|  | # meminta inputan dari user melalui keyboard |
|  | Panjang = float(input("Masukkan panjang: ")) |
|  | lebar = float(input("Masukkan lebar: ")) |
|  | #jika ini true akan melanjutkan ke luas dan keliling |
|  | if Panjang > 0 and lebar > 0: |
|  | luas = Panjang \* lebar |
|  | keliling = 2 \* (Panjang + lebar) |
|  | # mencetak ke layar |
|  |  |
| 3 | print("Menghitung Luas Jajar Genjang")# mencetak di layar |
|  | while True: |
|  | # meminta inputan dari user melalui keyboard |
|  | alas = float(input("Masukan panjang alas: ")) |
|  | tinggi = float(input("Masukan panjang tinggi: ")) |
|  | #jika ini true akan melanjutkan ke luas |
|  | if alas > 0 and tinggi > 0: |
|  | luas = alas \* tinggi |
|  |  |
|  |  |
| 4 | print("Menghitung Keliling Lingkaran")# mencetak di layar |
|  | import math # mengimport math untuk mengitung kelilingnya dari lingkaran |
|  | while True: |
|  | # meminta inputan dari user melalui keyboard |
|  | jari = float(input("Masukkan Jari Jari: ")) |
|  |  |
|  | # jika ini true akan melanjutkan ke keliling |
|  | if jari > 0: |
|  | keliling = 2 \* math.pi \* jari |

* Output

No 1.

Menghitung Luas dan Keliling dari segitiga

Masukkan sisi a: 6

Masukkan sisi b: 8

Masukkan sisi c: 9

Luas Segitiga: 6.530902930579775e+21

Keliling Segitiga: 23.0

ketik 1 untuk menghitung kembali / ketik 0 untuk berhenti: 0

Terima kasih

No 2.

Menghitung Luas dan Keliling segi empat

Masukkan panjang: 5

Masukkan lebar: 8

Luasnya: 40.0

Keliling segi empat: 26.0

ketik 1 untuk menghitung kembali / ketik 0 untuk berhenti: 0

Terima kasih

No 3.

Menghitung Luas Jajar Genjang

Masukan panjang alas: 5

Masukan panjang tinggi: 8

Luas Jajar genjang 40.0

ketik 1 untuk menghitung kembali / ketik 0 untuk berhenti: 0

Terima kasih

No 4.

Menghitung Keliling Lingkaran

Masukkan Jari Jari: 7

Keliling Lingkarannya: 43.982297150257104

ketik 1 untuk menghitung kembali / ketik 0 untuk berhenti: 0

Terima kasih